

系學程分類									專業輔助能力		通識及其他		生涯發展		
系學程名稱	課程內容								系學程設計說明	校承認之跨系學程	他系學程	多元能力之培養 (建議修習)	通識課群 (建議修習)	進修規劃	求職就業方向
	大一上	大一下	大二上	大二下	大三上	大三下	大四上	大四下							
計算機工程學程									<p>計算機工程學程旨在培養學生瞭解：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 計算機系統與網路的基本運作。</li> <li>2. 與軟體設計相關的知識包含－程式語言、資料結構、及系統程式設計等等。</li> <li>3. 與硬體設計相關的知識包含－邏輯設計、數位電路分析與設計、計算機結構、及微處理機系統等等。</li> <li>4. 與計算機應用相關的知識包含－影像及視訊處理、語音處理、及類神經網路等等。</li> <li>5. 嵌入式系統軟體設計及應用</li> </ol>	積體電路設計學程		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 溝通表達能力與EQ</li> <li>2. 邏輯、批判思考與創造力</li> <li>3. 社區參與、團隊精神與組織能力</li> <li>4. 全球意識與國際化</li> <li>5. 社會與倫理反思</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 建議多學習通識課程中溝通表達、批判思考與方法論等課群。</li> <li>2. 對於未來所須之法律知識之研習，尤其對於智慧財產權之了解可多加涉獵，因可參考通識學門中之法律學課群進行研修。</li> <li>3. 對於未來趨勢以不同角度著眼與分析，並了解未來科技之挑戰與前景，可參考通識學門中之前瞻科技課群。</li> <li>4. 其於通識課程皆可自行依照興趣參予，建議每一面向能力皆有所接觸，培養多方能力再與以深入鑽研專精。</li> </ol>		今日系統幾乎都會用到處理器來做控制，而一個系統的設計必須同時考慮到硬體與軟體如何結合，才能成為一個高效率及低成本之系統，本學程的學生除了可到相關電腦公司從業外，也適合到各大系統廠從事系統相關設計